

CREA: TU CANAL, TU ESTILO

El taller introduce a los estudiantes al proceso de creación de un proyecto de motion design a partir del desarrollo de una secuencia de introducción animada para un canal propio en YouTube. Los participantes definirán la temática, intención y personalidad de su canal para desarrollar una propuesta visual coherente, que será planificada mediante storyboard y animatic, y posteriormente diseñada, animada y editada. Como resultado final, cada estudiante desarrollará una introducción animada corta, integrando diseño gráfico y animación digital.

Identidad del canal

- Definición de la temática, propósito y audiencia.
- Identificación de la personalidad y características que diferencian al canal.

Conceptualización visual del canal

- Construcción de un moodboard para definir el estilo visual.
- Selección de colores, tipografías y recursos gráficos coherentes con el concepto.

Storyboard de la introducción animada

- Comprensión de la función del storyboard en la planificación audiovisual.
- Desarrollo de la idea y definición de planos.
- Diseño y digitalización de los planos mediante Adobe Photoshop.
- Construcción de un animatic en Adobe Premiere Pro a partir del storyboard.

Diseño de recursos gráficos en Adobe Photoshop

- Reconocimiento de la interfaz y aplicación de herramientas básicas para el diseño gráfico e ilustración digital.
- Creación y preparación de los recursos gráficos que formarán parte de la introducción animada.

Introducción al motion design en Adobe After Effects

- Importación y organización de recursos gráficos en Adobe After Effects.
- Aplicación de principios básicos de animación mediante propiedades de transformación.
- Creación de la introducción animada (opener) para el canal.

Edición final en Adobe Premiere Pro

- Integración y organización de la animación para la edición final.
- Incorporación de música, efectos de sonido y otros recursos para reforzar la propuesta audiovisual.
- Exportación del opener en un formato adecuado para su publicación en YouTube.

Presentación del opener

- Presentación del resultado final y explicación de las decisiones tomadas para desarrollar la propuesta visual.